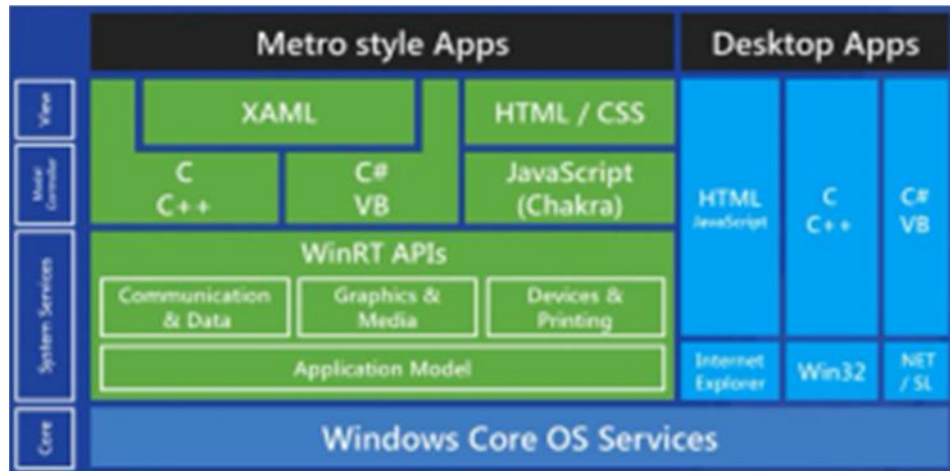


ARSITEKTUR WINDOWS 8



Secara arsitektur, Windows 8 memiliki perbedaan yang signifikan dengan Windows 7 maupun Windows Vista. Untuk lebih jelasnya bisa teman-teman lihat pada gambar dibawah ini :Arsitektur Windows 8 Dari Arsitektur Windows 8 tersebut dapat kita simpulkan menjadi delapan poin penting :Ada dua jenis aplikasi Windows 8 yakni Windows 8 Style Apps dan Desktops Apps. Untuk aplikasi pada Desktop Apps hampir sama dengan Aplikasi Windows 7 dan Vista. Sedangkan Windows 8 Style merupakan inovasi baru di Windows 8

- Ada dua jenis aplikasi Windows 8 yakni **Windows 8 Style Apps** (biasa disebut Metro Style) dan **Desktops Apps**. Untuk aplikasi pada Desktop Apps hampir sama dengan Aplikasi Windows 7 dan Vista. Sedangkan Windows 8 Style merupakan inovasi baru di Windows 8 yang mengadopsi keberhasilan dari **Windows Phone 7**.
- Windows 8 Style Apps akan berjalan disetiap platform distribusi Windows 8 (**Windows 8, Windows 8 Pro, dan Windows RT**) tetapi untuk Desktops Apps hanya akan berjalan di platform Windows 8 dan Windows 8 Pro. Hal ini dikarenakan Windows RT adalah Windows 8 yang didesain untuk prosessor berbasis ARM yang saat ini banyak dipakai untuk Tablet PC dan perangkat portabel lainnya.
- Javascript, C# , VB, C++, dan C dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi berbasis Windows 8 Style Apps. Hal ini membantu developer untuk dapat mengembangkan aplikasi dengan bahasa pemrograman yang sudah dikuasai.
- Baik Desktop Apps ataupun Windows 8 Style Apps mampu mengakses layanan **Windows Core OS** dengan bantuan runtime atau API tertentu.
- Windows 32 API, .NET, SilverLight API dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi desktop Apps.
- HTML dan XAML dapat digunakan sebagai teknologi antarmuka untuk kebutuhan pengembangan Windows 8 Style Apps.

- Windows RT (Windows 8 Tablet) hanya akan tersedia melalui OEM, tidak akan dikemas dan dijual dalam bentuk retail seperti layaknya Windows 8 Pro dan Windows 8.
- WinRT API akan sedikit berbeda dengan .NET Framework API dan tidak semua assembly yang dibuat oleh .NET API dapat dikonsumsi oleh WinRT API. Hal ini dikarenakan WinRT API didesain portabel untuk mendukung komputasi berbasis ARM dan x86, sementara .NET 4.5 API hanya dapat berjalan di x86/x64.

PERSYARATAN MINIMAL WINDOWS 8

Arsitektur	<u>x86</u> (32-bit)	<u>x86-64</u> (64-bit)
<u>Prosesor</u>	x-86 1 GHz	x86-64 1 GHz
<u>Memori (RAM)</u>	1 GB	2 GB
<u>Kartu grafis</u>	Prosesor grafis <u>DirectX 9</u> dengan driver <u>WDDM</u> model 1.0 (Tidak terlalu perlu; hanya diperlukan untuk <u>Aero</u>)	
<u>Ruang kosong HDD</u>	16 GB	20 GB (32 GB atau lebih, jika RAM diatas 16GB.)

Layar multisentuh 5 titik juga dibutuhkan untuk menikmati keuntungan fitur sentuhnya. Untuk Windows 8 UI dibutuhkan resolusi 1024x768. sedangkan Fitur 'Snap' akan diaktifkan di resolusi minimal 1366x768; jika persyaratan ini tidak terpenuhi, hanya desktop tradisional Windows yang dapat digunakan. (sebenarnya hanya aplikasi Windows 8 UI yang tidak berfungsi, sedangkan Start Screen, Charms, dan PC Settings tetap bekerja)